

PRAVILNIK - KVIZAONA (Jesenska liga 2024.)

1. Opće informacije

Pub quiz liga organizirana je od strane udruge Kreativna Zona i sastoji se od šest kvizova – pet općih kvizova i jednog glazbenog kviza. Kvizovi će se održavati 2024. godine na dvije lokacije: **Onix Bar i Caffè Bar Art**, prema sljedećem rasporedu:

- **11.10.** u 19h - Onix Bar
- **25.10.** u 19h - Caffè Bar Art
- **08.11.** u 19h - Onix Bar
- **22.11.** u 19h - Caffè Bar Art
- **06.12.** u 19h - Caffè Bar Art (Glazbeni kviz)
- **13.12.** u 19h - Onix Bar (Završni kviz)

2. Struktura kviza

Svaki kviz sastoji se od **3 kruga**. Nakon 2. kruga postavlja se **pitanje procjene** koje služi kao tiebreaker u slučaju izjednačenog broja bodova među ekipama.

3. Bodovanje

Bodovanje na svakom kvizu vrši se prema konačnom plasmanu ekipa:

Mjesto	Bodovi
1.	10
2.	8
3.	6
4.	5
5.	4
6.	3
7.	2
8.	1

Završni kviz boduje se **duplo**, što znači da će bodovi za plasman na ovom kvizu biti udvostručeni.

4. Bonus bodovi

Ekipa koje sudjeluju na **svih šest kvizova** dobit će **dodatnih 10 bodova** na ukupnoj ljestvici lige.

5. Ukupni pobjednik

Pobjednik lige bit će ekipa s najvećim zbrojem bodova nakon svih šest kvizova, uključujući bonus bodove i duple bodove sa završnog kviza.

6. Tiebreaker

U slučaju izjednačenog broja bodova na ljestvici nakon završenih svih šest kvizova, odlučivati će pitanje procjene sa zadnjeg kviza.

7. Prijave i pravila sudjelovanja

Svaka ekipa može imati **maksimalno 4 člana**.

Moguće su **promjene članova ekipe** dokle god na kvizu sudjeluje barem jedan od osnivačkih članova.

Kotizacija za sudjelovanje u kvizu iznosi **10 EUR po ekipi**.

Maksimalan broj ekipa u ligi je 8.

8. Dodatne napomene

Organizatori zadržavaju pravo promjene datuma i lokacija kvizova uz pravovremenu obavijest ekipama.

9. Fair Play

Svi sudionici dužni su poštovati pravila fair play-a. Varanje i korištenje nedozvoljenih pomagala (mobiteli, internet) bit će sankcionirani diskvalifikacijom.

Sretno svim ekipama i uživajte u našoj prvoj kvizaškoj ligi!